

Sphero: Block-Programmierung

Grundidee: „Im IT-Projekthaus möchte die Hochschule Esslingen bei Schülerinnen und Schülern das Interesse an IT wecken und verstärken.“ (Aus Flyer) „Das IT-Projekthaus vermittelt praxisorientiertes Wissen, um erste Computerprogramme zu erstellen. Es sind keine speziellen Vorkenntnisse notwendig. Unterschiedliche, in sich abgeschlossene Themen zeigen verschiedene Wege der Programmierung und motivieren zum Nachmachen und Weiterentwickeln.“ „Übungen in abgestuften Schwierigkeitsgraden bieten Herausforderungen, angepasst an den jeweiligen Kenntnisstand. Grundlegende Konzepte über Algorithmen und Datenstrukturen werden spielerisch vermittelt. Das erworbene Grundwissen kann später auch zu Hause oder im Unterricht erweitert und vertieft werden.“ (Aus Flyer)

TABLETS AUF GAST-BENUTZER WECHSELN

In dem Gast-Benutzer wechseln (auf Icon klicken und von „Besitzer“ auf „Gast“ wechseln) mit Daten von Rechenzentrum

MOODLE UND EMAIL

Zeigen an Tablet mit Kamera am Tisch oder per Laptop:

Anmelden in Moodle, Einschreiben in Kurs „ITProjekthaus“ mit Einschreibeschlüssel: „IT-Projekthaus“

Zugriff auf E-Mail-Konto der Hochschule (für Aktivieren des Sphero Edu Accounts)

Wiederholt ansprechen, dass Moodle auch von Zuhause aus zugänglich ist

SPHERO EDU APP

Registrierung mit E-Mail-Adresse des Hochschulsaccounts

Programme erstellen (Privatsphäreinstellungen)

Einfaches Programm erstellen

Auf einzelne Kategorien von Blöcken eingehen

Blöcke kopieren, löschen